PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE (PNSD)

Il PNSD è il documento di indirizzo del MIUR per il lancio di una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana e per un nuovo posizionamento del suo sistema educativo nell'era digitale.

Considerando che la normativa impone la dematerializzazione delle attività degli Enti Pubblici, si procederà con una digitalizzazione sempre più spinta di tutte le attività.

Il PNSD, con valenza pluriennale, mira all'innovazione del sistema scolastico e allo sfruttamento delle opportunità dell'educazione digitale, già avviata sul territorio italiano dal 2008 con *l'Azione LIM, l'Azione Cl@sse 2.0, l'Azione Scuola 2.0* e così via, contribuendo a "catalizzare" l'impiego di risorse a favore dell'innovazione digitale attraverso i **Fondi Strutturali Europei** (PON Istruzione 2007-2013 e PON Istruzione 2014-2020) e i fondi della Legge 107/2015.

Il PNSD con *l'Azione #28* prevede come figura di accompagnamento **l'Animatore Digitale**, un docente selezionato che, con il Dirigente Scolastico, il Direttore Amministrativo e il Team, opererà per concretizzare gli obiettivi e le innovazioni del PNSD nella vita scolastica.

L'Animatore Digitale predispone un progetto, che a seguito dell'iter di approvazione viene reso pubblico sul sito della scuola e, inoltre, secondo il PdM sarà oggetto di monitoraggio.

L'azione **dell'Animatore Digitale** prevede attività nei seguenti tre ambiti:

Formazione Interna: stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente il formatore) favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi;

Coinvolgimento della Comunità Scolastica: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate, sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa;

Creazione di Soluzioni Innovative: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di *coding* per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

L'Animatore Digitale è in sostanza il portavoce di un progetto digitale che intende essere espressione delle esigenze di tutte le componenti scolastiche con la stretta collaborazione del Dirigente scolastico, del DSGA e del Team.

L'Ambiente Digitale

La scuola ha necessità di interagire con il territorio, enti, associazione e aziende, per rendere autentica e reale l'offerta formativa e adeguando sempre il tutto al periodo attuale. La tecnologia di ultima generazione deve essere quindi utilizzata come strumento per realizzare nuovi modelli educativi, quindi *"fare tesoro delle opportunità offerte dalle tecnologie digitali per affrontare una didattica per problemi e per progetti".*

La scuola viene indicata come "*polo di attrazione"* in grado di offrire soluzioni formative rispondenti alle esigenze attuali e luogo aperto ai cittadini anche in orario extracurricolare, ma diventa *una struttura di servizio per la formazione dei cittadini nelle competenze di cittadinanza digitale.* Studentie famiglie inoltre sono posti al centro del Piano Digitale dell'Istituto nelle azioni di informazione, formazione e di sinergia con il territorio.

La situazione/innovazione/tecnologia della scuola

L'Istituto ha recentemente rinnovato il laboratorio di Informatica per l'indirizzo *Commerciale,* nella sede di via Is Maglias e il laboratorio per l'indirizzo di *Accoglienza Turistica,* nella sede di via Monte Acuto. 1 Laboratorio MAC/Grafica per l'opzione *Promozione Commerciale e Pubblicitaria* e per l'indirizzo *Grafica e Comunicazione* del Tecnico, oltre ad un laboratorio di Informatica nella sede di via Codroipo. Nella sede di Pula è stata realizzata una *Sala Congressi Polivalente Multimediale* (progetto PON) ed èstato rinnovato il laboratorio di *Accoglienza Turistica* e il laboratorio *TIC*

Il Piano Digitale dell'Istituto (in progress)

il presente Piano Digitale Triennale è un percorso di massima rimodulabile e ampliabile successivamente in base alle esigenze nonché alle innovazioni che potranno emergere nel tempo.

AMBITO	INTERVENTI
FORMAZIONE INTERNA	• Rilevazione dei bisogni formativi generali dei docenti, degli alunni e delle famiglie • Sondaggio di gradimento per valutare l'efficacia di quanto proposto. • Partecipazione degli studenti a iniziative del mondo digitale • Formazione specifica dell'Animatore Digitale • Formazione avanzata sugli strumenti del Web come supporto alle attività didattiche • Proposte di formazione sull'utilizzo dei Social nell'attività didattica • Potenziamento sull'utilizzo dei Software per i singoli settori • Misure per l'attivazione della rete a sostegno del BYOD • Partecipazione degli studenti a iniziative del mondo digitale • Formazione avanzata sull'utilizzo della piattaforma Google • Utilizzare al meglio le potenzialità del Registro Elettronico come strumento di comunicazione con le famiglie e gli studenti • Segnalazione di eventi/ seminari anche online per la didattica digitale • Ricerca nuove tecnologie per una formazione futura • Creare uno sportello permanente di assistenza e aiuto
COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITA' SCOLASTICA	• Aggiornamento costante del Sito Istituzionale della scuola • Condivisione sul Sito Istituzionale della scuola delle attività dell'Istituto • Pubblicazione costante dei materiali • Utilizzare al meglio le potenzialità del Registro Elettronico come strumento di comunicazione con le famiglie e gli studenti • Consolidamento dello spazio di archiviazione e consultazione sul sito della scuola dei percorsi attivati • Seminari mirati informativi/formativi ad hoc anche per docenti, famiglie, studenti e il personale tutto della scuola
CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	• Implementazione e gestione della rete • Completamento della dotazione di Lim, Personal Computer e materiale specifico per il Corso Grafico • Mappatura costante delle strumentazioni digitali

	presenti a scuola • Potenziamento sull'utilizzo del Coding • Utilizzo classi virtuali sia tramite Classroom che altri applicativi • Percorsi disciplinari e didattici per alunni Bes e/o disabilità • Partecipazione a bandi PON e analoghi • Partecipazione a concorsi e/o progetti per creare innovazione